**Biomadventure**

Dans ce mod, vous pouvez vous lancer à l’exploration de différent biomes et à la recherche de blocs/items spécifique à ceux-ci. De plus, les « Progrès » vous aideront à savoir où vous en êtes dans votre exploration.

Les nouveaux blocs :



NOM :

Bloc de rose des sables

Obtention :

Se trouve, sous terre entre les couches 30 et 100, dans les biomes suivant :

desert

desert\_hills

desert\_lakes

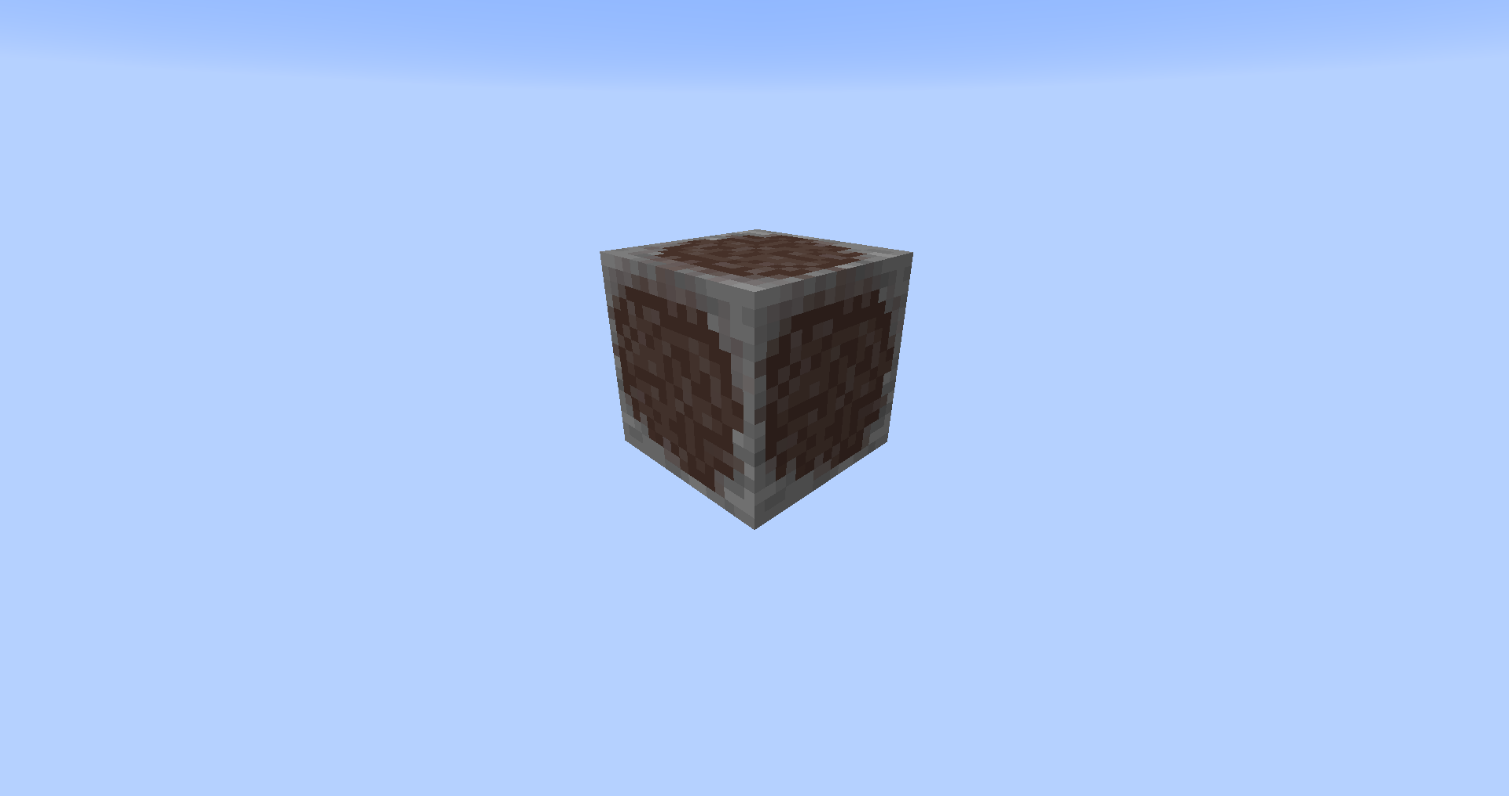
Informations :

Se casse avec une pelle de niveau pierre ou plus.

Donne l’item « Rose des sables » une fois cassé.

*(Le gain peut être augmenté avec l’enchantement fortune sur la pelle)*

*(Le bloc peut être récupéré intact avec l’enchantement touche de soie sur la pelle)*



NOM :

Bloc de géode

Obtention :

Se trouve, sous terre entre les couches 10 et 100, dans les biomes suivant :

mountains

snowy\_mountains

mountain\_edge

wooded\_mountains

gravelly\_mountains

taiga\_mountains

modified\_jungle

tall\_birch\_hills

dark\_forest\_hills

snowy\_taiga\_mountains

modified\_gravelly\_mountains

shattered\_savanna

eroded\_badlands

modified\_badlands\_plateau

Informations :

Se casse avec une pioche de niveau pierre ou plus.

Donne le bloc « Géode » une fois cassé.

*(Le bloc peut être récupéré intact avec l’enchantement touche de soie sur la pelle)*

Les nouveaux items :

Les « Progrès » :